

SGL[®] e-læring vil i løpet av våren 2005 bli tilgjengelig som en tjeneste over internett med bruk av en helt vanlig nettleser (f.eks. Internet Explorer e.l.).

Vi har så langt utviklet et elektronisk opplæringsprogram i utvalgte deler av Kommunikasjonsverktøyet SGL[®] for Samspill, Gruppevekst og Ledelse. Pr. i dag finnes det kurs i SPRÅK-rollen, BESLUTNINGS-rollen, ETIKK-rollen og TEAM-rollen. Flere kurs vil kunne utvikles etter kundens behov.

Kontaktinformasjon

Competenzia AS

Telefon 93 05 05 20 / E-post post@sgl.no / Web www.SGL.no

Nedenfor viser vi noen eksempler på skjermbilder og interaktivitet i SGL[®] e-læring.

Main - Microsoft Internet Explorer

Mangfold i If/Introduksjon/Bakgrunn for kurset

På dette kurset er DU pensum...

For å forstå mennesker rundt oss er det først viktig å forstå oss selv. Klikk på bildene nedenfor.

Introduksjon
Utforsk din SPRÅK-rolle
Utforsk din BESLUTNINGS-
Utforsk din ETIKK-rolle
Utforsk din TEAM-rolle
Oppsummering

SPRÅK-rolle

BESLUTNINGS-rolle

ETIKK-rolle

TEAM-rolle

Vi skal også snakke om beslutninger og hvordan vi tar dem. Du har kanskje merket at ikke alle mennesker rundt deg tar beslutninger på samme måte? BESLUTNINGS-rollene beskriver ulike former for beslutningsatferd.

SGL[®]

< Previous | 7/93 | Next >

Eksempel på skjermbilde fra SGL[®] e-læring der brukeren klikker på illustrasjonene for å lese mer om hver av delene i dette kurset.

Main - Microsoft Internet Explorer

Mangfold i If/Utforsk din SPRÅK-rolle/Om SPRÅK-roller

Bli kjent med de ulike SPRÅK-rollene

Utforsk "Kommunikasjonsblinken" nedenfor ved å klikke på ikonene i rammen til høyre. Gjør notater på papir!

Introduksjon
Utforsk din SPRÅK-rolle
Utforsk din BESLUTNINGS-
Utforsk din ETIKK-rolle
Utforsk din TEAM-rolle
Oppsummering

SGL

< Previous | 12/93 | Next >

Eksempel på skjermbilde fra SGL® e-læring der brukeren klikker på ikonene til høyre for å utforske fargene i Kommunikasjonsblinken.

Main - Microsoft Internet Explorer

Mangfold i If/Utforsk din BESLUTNINGS-rolle/Om beslutninger

Hva er en beslutning?

Når vi her snakker om beslutninger tenker vi:

BESLUTNING
er å skjære igjennom
tvil og uro
og alt vi har pleid
å gjøre
for å ta standpunkt
som er nye og farlige
som ukjente
SPRANG

SGL

< Previous | 26/93 | Next >

Eksempel på informasjonsside med bilde fra SGL® e-læring.

Main - Microsoft Internet Explorer

Mangfold i If/Utforsk din ETIKK-rolle/Verdier & handlingsmodeller

Hva vil du legge mest vekt på?
Velg den handlingsmodell nedenfor som du foretrekker.

NB! Du kan bare svare én gang her, og du skal bruke resultatet fra ditt svar senere. Les alle beskrivelsene nøye før du svarer. Tenk eller kjenn etter hva som er rett for deg. Det finnes ikke noe fasitsvar!

- Jeg følger mine egne målsetninger, og velger handlingsmodeller som vil drive meg frem mot egne visjoner.
- Jeg følger situasjonens behov, og velger handlingsmodeller som vil kunne hjelpe meg til å bli tydelig og ansvarlig i gitte situasjoner.
- Jeg følger mine personlige behov for å være i samsvar med egen "magefølelse", intuisjon og samvittighet i forhold til handlingsmodeller jeg sympatiserer med når jeg kan velge fritt.

< Previous | 54/93 | Next >

Eksempel på oppgave med multiple choice.

Main - Microsoft Internet Explorer

Mangfold i If/Utforsk din TEAM-rolle/Din TEAM-rolle

Utforsk din TEAM-rolle - kjenner du deg igjen?
Finn frem bokstavene du fikk fra oppgave A, B og C. Utforsk koden din i figuren nedenfor ved å klikke på koden.

FLR Kvalitets-analytikeren	BLR Kvalitets-sikreren	FSR Rebellen	BSR Konsulenten
FSH Ressurs-personen	BSH Pedagogen	FL Team forv	

Kode: FLR - Kvalitets-analytikeren
Hovedfunksjon: Strategisk tenkning. Kjentegn: Søker autoritet. Trives med ansvar og makt. Kan oppleves dominerende. Ofte dyktig i objektiv kommunikasjon.
Fokus: Behovet for bekreftelse, ofte gjennom å nå resultater/mål. Skygge: Kontakt med følelser, som mange mestrer gjennom forstand, fornuft og vilje.
Idealpartner: GUL og ekte - en man stoler på.

< Previous | 78/93 | Next >

Eksempel på skjermbilde fra SGL® e-læring der brukeren utforsker sin TEAM-rolle.



Eksempel på skjermbilde fra SGL® e-læring der brukeren drar og slipper setninger over riktig SPRÅK-rolle ikon.



Eksempel på skjermbilde fra SGL® e-læring. Informasjon i snakkebobler.